



START : viens fêter avec nous les 100 ans des Scouts !

Le 21 avril 2012, nous attendons près de 20 000 scouts à Namur pour fêter le centenaire de notre fédération. Des baladins aux pionniers, tout le monde est invité. Des activités pour chacun, par branche, sont prévues. Demandez le programme !



POURQUOI UNE TELLE FÊTE ?

Cent ans, c'est beaucoup ! Des centaines de milliers de jeunes vivent ou ont vécu des moments très forts chez les scouts : cela se fête !

- Cet anniversaire est **tourné vers le futur** : le mouvement doit continuer à attirer de plus en plus de filles et de garçons. Une grande fête, c'est l'occasion de montrer notre vitalité et de dire à la société que nous pouvons apporter quelque chose de précieux à chaque jeune.
- Une grande fête, c'est aussi un **événement rassembleur, enthousiasmant** : la fédération veut remercier chacun pour son engagement dans le mouvement et lui permettre de vibrer ensemble !
- Mais avant tout, START doit être **une belle journée pour chaque scout** : nous travaillons depuis juillet 2010 pour offrir à chacun un programme varié et attrayant.

CADRE GÉNÉRAL

2160 : le scoutisme n'existe plus... Les "hommes du futur" vivent tous reclus, sans aucun contact les uns avec les autres. Ils sont malheureux et repliés sur eux-mêmes. Ces hommes du futur, nous les avons surnommés les Touxes, en rappel du premier mot prononcé par l'un d'eux à son arrivée dans le temps présent.

Un jour, ils trouvent dans leurs archives des photos de START. Les photos nous montrent ensemble, nous avons l'air heureux et épanouis. Ces photos les intriguent au point qu'ils décident de remonter le temps pour comprendre comment nous vivons...

Le 21 avril 2012 : les scouts de chaque branche uniront leurs forces pour que les Touxes rentrent chez eux en étant capables de construire ensemble un monde meilleur où le scoutisme est à nouveau présent.

LES ACTIVITÉS PAR BRANCHE

BALADINS

Lieu : Terra Nova – Bas de la Citadelle



Sur les coteaux de la Citadelle, pendant la nuit, une dizaine de machines à remonter le temps sont apparues. Des scientifiques sont venus observer ce phénomène étrange. Comme ils craignent que ces machines ne soient dangereuses, ils ont placé des barrières tout autour.

Depuis le matin, il se passe quelque chose d'encore plus étrange : des hommes venus du futur, les Touxes, sortent de ces machines. Ils sont de plus en plus nombreux. Les scientifiques proposent aux baladins d'aller voir ce qui se passe de plus près.

Les Touxes sont tristes et déprimés. Ils manquent totalement de confiance en eux. Dans le futur, tout le monde a oublié comment jouer, s'amuser, rire... La vie n'y est vraiment pas amusante.

Ils ont entendu dire qu'en 2012, les gens s'amusaient, riaient, chantaient... et que certains enfants s'appelaient des baladins. C'est pour cela qu'ils sont revenus. Ils n'y croyaient pas vraiment et ils ont voulu voir cela de leurs propres yeux.

Heureusement, les baladins savent très bien comment s'amuser. Ils vont partir à la rencontre des Touxes et leur réapprendre à jouer et à s'amuser.

- Les baladins découvriront la recette de la délicieuse boisson dont tous les enfants raffolent dans le futur.
- Ils apprendront les rythmes et les pas de danse les plus populaires du siècle prochain.
- Ils découvriront la mode futuriste et s'essayeront à la fabrication de couvre-chefs qui feront fureur d'ici quelques décennies.
- Ils deviendront experts en architecture futuriste.

Bref, ils partageront le temps d'une journée le quotidien des Touxes.

Au fur et à mesure des rencontres avec les baladins, chaque Touxé commencera à se sentir mieux. Petit à petit, il reprendra confiance en lui grâce au temps passé avec les baladins. Pour remercier les baladins, les Touxes leur offriront une pièce de puzzle. A la fin de la journée, toutes ces pièces rassemblées permettront aux baladins de découvrir un message d'espoir et de remerciement qui leur est adressé.



LOUVETEAUX



Lieu : derrière le théâtre de Verdure

Un Touxé multicolore envoie une invitation aux meutes pour venir le rencontrer à Namur le 21 avril 2012.

Ce jour-là, la fédération Les Scouts fêtera son anniversaire et il s'est dit que ce serait une bonne opportunité pour demander un coup de main aux louveteaux. Il s'est dit que les louveteaux pourraient lui expliquer comment faire pour vivre ensemble.

Petit à petit, d'autres Touxes vont arriver à notre époque, mais tous resteront très discrets. Ils s'enfermeront dans leur maison pour continuer la seule occupation qu'ils ont pour le moment : leur métier.

Les louveteaux devront donc pénétrer dans les maisons des Touxes, par une entrée un peu exigüe, pour rencontrer chacun d'eux. Ils sont 10. On les reconnaît grâce aux couleurs de leurs cheveux, toutes différentes. La porte de leur maison est de la même couleur et leur intérieur également. Au début ils seront distants, solitaires, mais on espère que plus ils seront en contact avec les louveteaux, plus ils redeviendront sociables. Pour établir le contact avec les Touxes, les louveteaux leur demanderont d'expliquer leur métier, qu'ils exercent donc en 2160 :

- Le plombier qui ne travaille qu'en souterrain pour faire les raccordements des maisons.
- Le paparazzi qui essaie tant bien que mal de prendre des photos des autres Touxes.
- Le cuisinier qui prépare des plats commandés sur internet mais qui ne voit jamais ses clients.
- Le sportif qui a découvert un nouveau sport mais qui ne peut pas y jouer puisqu'il faut être plusieurs...
- ...

Le défi est lancé aux louveteaux : réussiront-ils à faire comprendre aux Touxes que vivre en meute, en sizaine, bref tous ensemble, est indispensable pour que les scouts existent toujours en 2160 ?



LES ACTIVITÉS PAR BRANCHE



PIONNIERS



Lieu : Jambes

Rencontres et fun au rendez-vous !

Les pionniers sont répartis en équipe de six issus du même poste. Chaque équipe reçoit une carte qui représente toutes les animations disponibles et choisit celles qu'elle préfère. Elle rencontrera d'autres équipes à travers les différentes activités :

- combat de cotons-tiges géants ;
- bowling revisité ;
- « N'oubliez pas les paroles » avec des chants scouts ;
- twister géant ;
- course d'échasses en A ;
- élastarun ;
- tirer un camion sur plusieurs mètres ;
- etc.

Tous les pionniers se rassemblent ensuite pour relever un défi commun : un flash mob ! Les pionniers inscrits à START recevront les consignes pour le flash mob dans l'un des numéros de *La gazette des Touxes* envoyés avant le jour J. Cette gazette permettra de mettre les pionniers dans l'ambiance avant l'événement.

Tout ça dans un cadre imaginaire un peu déjanté !

En 2160, l'atmosphère est saturée de CO₂. L'air est irrespirable pour l'être humain. Pour survivre, les Touxes portent un scaphandre dont le casque, complètement transparent, est réalisé avec de la bave d'escargot. En effet, les matières premières ont pratiquement toutes disparu. Les Touxes ont donc dû dénicher de nouvelles ressources et ils ont découvert, entre autres, les vertus incroyables de la bave d'escargot. C'est pourquoi ils utilisent par exemple ce composant dans la fabrication du casque de leur scaphandre.

Les Touxes débarquent dans le temps présent munis de leur scaphandre à casque parce qu'ils pensent que l'air était déjà irrespirable à notre époque. Ils se rendent compte que ce n'est pas le cas. Ils enlèvent donc leur casque qui leur éclate dans les mains sous l'effet de la pression. Le problème, c'est que les Touxes n'ont pas de casque de rechange. Mais ils en ont absolument besoin pour retourner dans le futur sinon ils s'asphyxieraient une fois chez eux. Ils comptent donc sur les pionniers pour récolter une tonne de bave d'escargot et ainsi leur permettre de se fabriquer de nouveaux casques pour pouvoir repartir dans le futur.

En s'engageant ensemble, les pionniers sont capables de relever le défi !

ECLAIREURS



Lieu : ville de Namur

Les Touxes veulent découvrir le scoutisme car ils ne savent pas ce que c'est. Aussi triste que cela peut l'être, le scoutisme a cessé d'exister. Les éclaireurs vont donc avoir la mission particulière de montrer aux Touxes certains éléments importants du scoutisme. Pour cela, les éclaireurs réaliseront, en patrouille, plusieurs défis de taille en parcourant les cinq "mondes" dispersés dans le centre-ville de Namur.

Les éclaireurs devront passer par :

- le monde du foulard ;
- le monde du salut ;
- le monde de la fleur de lys ;
- le monde de la patrouille ;
- le monde de la construction.

Les défis qui attendent les patrouilles seront tous plus fous les uns que les autres (zumba, orientation...). Ils permettront à toutes les patrouilles de regrouper les différents éléments du scoutisme, de les assembler et de créer ensemble la statue magique ! Grâce à cette statue, les générations futures pourront vivre le scoutisme, qui restera donc toujours un mouvement où les gens échangent et construisent ensemble.

Lors de leurs différentes étapes entre les cinq mondes, les patrouilles devront rencontrer un maximum de Touxes pour qu'ils puissent expliquer au plus grand nombre d'entre eux les joies d'être scout et l'importance de maintenir le scoutisme sur la planète.



LA NOURRITURE : PIQUE-NIQUONS MALIN

Chaque participant apporte son repas de midi et l'une ou l'autre collation. Boîtes à tartines et gourdes sont préférées aux emballages uniques, pour limiter les déchets. Des points d'eau seront disponibles pour remplir sa gourde.

Aucun vestiaire ni bagagerie ne sera organisé sur place. Veille donc à ce que chacun n'emporte avec lui que le strict nécessaire pour la journée (pique-nique et veste de pluie).



LE GRAND SPECTACLE

C'est à 15h45 que tout le monde se retrouvera sur le site de l'esplanade pour vivre le départ des Touxes. Une fois que chacun aura été guidé vers son emplacement, dans un univers où tout est permis, il sera temps de lancer le grand décompte ! Il nous restera alors encore quelques instants pour vibrer ensemble et montrer aux Touxes comment les scouts d'aujourd'hui peuvent bouger avec le monde.

Après cette journée bien remplie et riche en émotions, constructions, rires et découvertes, nous souhaiterons aux Touxes un bon retour chez eux, au fil des vents, lors d'un spectacle interactif. De quoi leur dire au revoir, se dire au revoir et terminer la journée sur les chapeaux de roue ! Au programme : lever de foulards, chants, jeux et autres surprises incroyables.

Au terme de ce moment passé tous ensemble, chaque section sera invitée à rejoindre son moyen de transport, emportant avec elle des images plein la tête, mais surtout une dose infinie d'énergie pour l'avenir ! Alors 5, 4, 3, 2, 1... START !



EN PERMANENCE, LA FÊTE PARTOUT

Dès les lieux de départ et pendant toute la journée, différents artistes de rue et des groupes de musique (le tien, pourquoi pas !) nous aideront à offrir une fête à toute la ville. Des personnages spéciaux veilleront à ce qu'aucun scout ne s'égare et à ce que tous se sentent à l'aise toute la journée.

AVEC TA SECTION, PARTICIPE À L'AMBIANCE !

Déguisement, instrument de musique, banderoles, mascottes... Les scouts doivent montrer qu'ils savent faire une vraie fête !

UN RENDEZ-VOUS EN TOUTE SÉCURITÉ

Pour organiser START, nous travaillons en collaboration avec de nombreux partenaires qualifiés : Ville de Namur, police, pompiers, gestionnaires des espaces publics, médecins... Les activités, l'encadrement et l'accompagnement de chaque enfant font l'objet d'une préparation attentive, coordonnée par des responsables expérimentés en organisation d'événements.

Chaque scout sera accompagné par les animateurs de sa section. Il recevra aussi un bracelet avec ses coordonnées et celles de ses animateurs.

Les activités se dérouleront dans des lieux sécurisés. Une équipe spéciale encadrera les déplacements et une autre se consacrera entièrement à aiguiller les éventuels scouts égarés. Toutes les expériences précédentes ont montré notre capacité à créer une ambiance et un dispositif agréable et rassurant. Tous les scouts sont toujours rentrés chez eux, à l'heure et heureux !

Les activités permettront également d'accueillir des scouts à mobilité réduite.

COMMENT SUIVRE LES INFORMATIONS SUR START ?

Surfe souvent sur www.lesscouts.be/start, tu y trouveras de précieuses informations au fur et à mesure :

- une lettre de convocation type pour les parents (disponible courant décembre) ;
- les horaires de train ;
- les informations sur le StarTour (voir page 10) ;
- etc.



L'IMPLICATION INDISPENSABLE DES ANIMATEURS DE CHAQUE SECTION

START... 20000 participants... Des centaines de stands, d'ateliers, de personnages, de jeux, de défis à animer...

Tu l'imagines bien, les cadres fédéraux ne vont pas pouvoir tout installer et tout animer. Et puis cela n'aurait aucun sens dans un mouvement qui prône l'action, la responsabilité et la solidarité !

Voici donc le deal : **pour participer à START, chaque section doit fournir un peu de main d'œuvre qualifiée.** Concrètement, une partie de ton staff (éventuellement renforcée par des anciens, des équipiers d'unité...) accompagnera la section tout au long de la journée. Une autre partie du staff occupera une fonction dans l'organisation. Elle arrivera à Namur le 20 avril 2012 pour vivre une expérience très riche, avec des centaines d'autres animateurs de partout !

Deux types d'animateurs :

1 Les animateurs-accompagnateurs

Ils viennent avec la section et aident chacun à vivre une belle journée. Les animateurs-accompagnateurs Baladins et Louveteaux resteront avec les enfants toute la journée. Les animateurs-accompagnateurs Eclaireurs et Pionniers resteront avec les ados pour les trajets et le spectacle. Entre-temps, ils participeront au bon déroulement de la journée en mettant la main à la pâte. En effet, pendant la journée, les patrouilles et les postes seront en autonomie.

Pour que tout cela fonctionne, un animateur-accompagnateur pour 8 baladins et un pour 12 louveteaux est nécessaire.

2 Les animateurs-organisateurs

Ils arrivent la veille (vendredi 20 avril 2012), participent au montage général et préparent les animations ou les postes qu'ils auront en charge le jour J. Logement et repas sont prévus.



et impérativement rejoindre Namur le vendredi 20 avril 2012 pour **17h au plus tard**. Ils seront accueillis chaleureusement à la gare ou à la Citadelle et nourris copieusement !

A emporter : sac de couchage et matelas pneumatique. Le logement s'effectuera sous tente, à la Citadelle. Prévois donc de quoi affronter les conditions climatiques belges, quelles qu'elles soient.

Les animateurs-organisateurs participent aussi au rangement principal le samedi soir. Ils sont ensuite les invités d'honneur d'une petite fête de clôture, avec les premières images de la journée.

RECHERCHE ANIMATEURS POUR ASSURER L'AMBIANCE PERMANENTE

Tu es comédien, artiste de rue, jongleur, acrobate, musicien, clown, échassier, danseur, mime, magicien, marionnettiste... ?

Contacte-nous ! 02.508.12.00 ou lesscouts@lesscouts.be.

COMMENT SE RÉPARTIR ?

C'est simple : chaque section fournit au moins un animateur-organisateur par tranche de 12 scouts. Attention, il s'agit bien des scouts inscrits dans ta section et pas uniquement des scouts participant à START.

Evidemment, si c'est possible, ta section en fournit plus : nous avons besoin de beaucoup de forces !

Si votre staff est trop peu nombreux, il faut faire appel à des renforts (staff d'unité, anciens, amis...) et veiller à ce que la section soit accompagnée par suffisamment d'animateurs connus des scouts.

En cas de problème, contacte la fédération pour trouver ensemble une solution.

Consignes précises pour les animateurs-organisateurs

Les animateurs-organisateurs ont peu de choses à préparer avant START. Souvent un costume et une petite activité. Rien de plus que dans l'animation ordinaire.

Ils doivent impérativement participer à un rendez-vous de préparation lors du StarTour de début mars (voir ci-contre)

Informations détaillées lors du StarTour et par mail.

StarTour : LES RENDEZ-VOUS DE PRÉPARATION POUR TOUT LE STAFF

- Les animateurs-accompagnateurs reçoivent les informations pour encadrer la section l'esprit tranquille.
- Les animateurs-organisateurs choisissent le rôle qui les intéresse le plus.

Au choix, à ta meilleure convenance et à 19h30 :

- le lundi 5 mars à Namur ;
- le mardi 6 mars à Bruxelles ;
- le mercredi 7 mars à Liège ;
- le jeudi 8 mars à Louvain-la-Neuve ;
- le vendredi 9 mars à Charleroi.

Les informations pratiques (adresses, plan d'accès...) vous seront communiquées en février.

La présence de tous les animateurs-organisateurs et d'un animateur-accompagnateur par staff est obligatoire !

LE TRANSPORT

Afin que tout le monde parvienne à destination dans un délai raisonnable, les moyens de transport seront les trains et les cars. Nous négocions avec la SNCB et des compagnies de bus afin d'organiser au mieux ces trajets et d'obtenir un prix global pour toutes les sections de **5 euros aller-retour par personne**.

- Les personnes arrivant en train à la gare de Namur seront acheminées vers les différentes zones d'activités.
 - Les sections de la région de Namur (déterminées lors de l'inscription) seront invitées à organiser un covoiturage. La zone de déchargement prévue pour les voitures est la place de l'école des Cadets.
 - Pour les sections bruxelloises, le point de rendez-vous est fixé à la gare du Luxembourg.
- Quel que soit le scénario, des stewards et les équipes de sécurité veilleront à ce que tout se déroule sans accroc.

Le paiement du transport se fera en même temps que celui de la participation à START. Aucune opération dans les gares ou dans les bus : la fédération achète les tickets à l'avance.

Comment procéder ?

Lors de ton inscription, tu découvriras quel moyen de transport a été attribué à ta section (bus ou train, et si train, la gare de départ). Si ce moyen de transport ne convient pas à ta section (les erreurs sont possibles), manifeste-toi dès que possible pour que nous trouvions la meilleure solution. Une fois que les inscriptions seront clôturées (31 janvier 2012), nous planifierons de manière précise les horaires de chacun. **Les horaires seront disponibles sur www.lesscouts.be/start.**

Le transport est un point sur lequel nous devons tous faire preuve de beaucoup de précision et de discipline, pour permettre à chacun d'arriver et de repartir dans les meilleures conditions et pour laisser une image positive de notre mouvement.

Nous vous demandons donc de **respecter scrupuleusement les indications communiquées** et de ne pas oublier que vous n'êtes pas seuls dans les transports en commun : les autres passagers ont droit aussi à leur tranquillité.



Informations et inscriptions : www.lesscouts.be/start.

Personnes à mobilité réduite

Lors de l'inscription de ta section, n'oublie pas d'indiquer s'il y a une ou des personnes à mobilité réduite. **Par mobilité réduite, nous entendons les personnes pour lesquelles nous devons mettre en place un service particulier (élevateur pour descendre du train par exemple).**

Attention : si ta section compte une personne à mobilité réduite mais que vous la prenez totalement en charge, n'indique rien dans cette zone ! Cela nous permettra de concentrer nos moyens sur les personnes qui ont vraiment besoin d'équipements particuliers.

LA PARTICIPATION AUX FRAIS ET LE PAIEMENT

L'organisation d'un tel rassemblement implique des coûts importants. La fédération prend en charge une partie de ces frais ; le reste sera supporté par chaque section.

Quels frais ?

Matériel d'animation, décors, location des infrastructures, transport du matériel, sonorisation de nombreux sites, intendance pour les animateurs-organisateur, fournitures pour toutes les activités, déplacements sur place...

Nous demanderons une participation de 12 euros :

- 7 euros par participant (scout, animateur...)
- 5 euros pour le train/bus.

Une facture sera envoyée à ton animateur d'unité début mars. Elle doit impérativement être payée **avant le 10 avril**. Tu dois donc nous indiquer le nombre définitif de participants à START pour le **1^{er} mars au plus tard**. Après cette date, il ne sera plus possible de modifier le nombre de participants.

INCRIS-TOI !

L'inscription à START se fait via Desk, notre base de données administrative en ligne. Si tu as des difficultés pour inscrire ta section à START, le service Accueil et support sera à ta disposition pour t'aider en direct aux dates suivantes :

- accueil prolongé le jeudi 15 décembre et le mercredi 18 janvier (fermeture à 20h au lieu de 18h) ;
- renfort les samedis 14 et 28 janvier entre 10 et 14h.

Clôture des inscriptions le 31 janvier 2012.

LE COLIS APRES-INSCRIPTION

La dernière semaine de mars, chaque section inscrite recevra un colis contenant :

- le listing des participants ;
- l'horaire de train définitif (un horaire sous réserve sera disponible sur le site) ;
- les bracelets d'accès ;
- les billets de train.

